

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗つ人	性別		年齢	
冒險者Lv	9	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	9		29 + 1	5
		敏捷度	7	9		29 + 1	5
体	0	筋力		4		4	0
		生命力		13	5	18	3
心	12	知力	4	2		18	3
		精神力	13	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		
ダークハンター	9		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
武器習熟A/投擲	1-281p
挑発攻撃	1-287p
ターゲッティング	1-280p
頑強	1-279p
武器習熟S/投擲	1-281p
	p
	p
	p

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	14	14	9
シューター	0			

鎧と盾	クロースアーマー	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー	1			2
盾	バックラー	1	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	15	2

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	13755	預金・借金
	G	C

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	器用の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

【その他メモ】

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯