

## キャラクター名

ルイーザ

## ・ プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 17 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | 口マネスク | 寵愛点 | 0  |

|              |    |
|--------------|----|
| <b>初期配置</b>  | 花園 |
| <b>最大行動值</b> | 10 |

未練

| 対象    | 種類 | 狂気点        | 発狂時ペナルティ           |
|-------|----|------------|--------------------|
| たからもの | 依存 | 3<br>①②③④⑤ | /9一つとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3<br>①②③④⑤ |                    |

マニューバ

| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| ポジション  |    | 看破      |    | ラピッド  | 0   | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。  |
| メインクラス |    | 銃神      |    | オート   |     |     | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。  |
| メインクラス |    | 子守唄     |    | オート   |     |     | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。  |
| サブクラス  |    | 調律      |    | ラピッド  | 0   | 0   | 対象の損傷したパーティ1つを還す。対象はターン終了までそのパーティのマニューバを使用してよい(ただし使用済み、重複不可などは戻らない)。           |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 1  |
| 頭      |    | リミッター   |    | オート   | なし  | 自身  | このパーティがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動回数+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は継続、効果中はこのパーティを修復できない。 |
| 頭      |    | スコープ    |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。   |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 頭      |    | たからもの   |    | オート   |     |     | アクセサリー   |
| 腕      |    | 二丁拳銃    |    | アクション | 3   | 0~1 | 射撃攻撃2+連撃1  |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1  |
| 胴      |    | ロケットパック |    | アクション | 0   | 自身  | 移動1~2。1つのパートにつき、1回のみ使用可。   |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1  |
| 頭      |    | 発勁      |    | ラピッド  | 0   | 0   | 移動1。自身には使用不可   |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   |     |     | 1  |
| メインクラス |    | 銃型      |    | ジャッジ  | 2   | 0~1 | 妨害2。その後、同対象に射撃攻撃を行ってよい。  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |  |