

キャラクター名

プレイヤー名

アスター

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその 葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
		遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい場所がいっぱい。別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の前はまだまだあるだろうか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	レベル3 改造パーツを追加で入手
メインクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のダイスを振り直す
サブクラス		歪極		オート	0	自身	レベル3 変異パーツを追加で入手
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		しびと		ジャッジ	0	0	妨害 2
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値 + 1
腕		アサシブレード		ラピッド	0	2	白兵攻撃 2 + 連撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	1 攻撃に対し 1 度妨害ができる
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	
胴		ペンダント		オート			たからもの