

キャラクター名

アンジェリカ

## プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 13 |
| メインクラス | バロック   | 暗示  | 絶望 |
| サブクラス  | タナトス   | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

未練

| 対象    | 種類 | 狂気点        | 発狂時ペナルティ           |
|-------|----|------------|--------------------|
| たからもの | 依存 | 3<br>①②③④⑤ | /9一つとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3<br>①②③④⑤ |                    |

マニューバ

| タイプ    | 損傷 | 名前            | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
|--------|----|---------------|----|-------|-----|-----|--|
| ポジション  |    | 無茶            |    | オート   | 参照  | 自身  | コストとして、あなたは任意の基本パートを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなしてよい。  |
| メインクラス |    | 怪力            |    | オート   | なし  | 自身  | 肉弾・白兵攻撃マニューバにおけるダメージ+1。                                      |
| メインクラス |    | 歪極            |    | オート   | なし  | 自身  | このスキルを習得した際、レベル3変異パートを追加で1つ獲得する。このパートは強化値に轉られず、修復することも可能である。 |
| サブクラス  |    | 獵犬（死神）        |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。                                |
|        |    |               |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | のうみそ          |    | オート   | なし  | 自身  | 2  |
| 頭      |    | めだま           |    | オート   | なし  | 自身  | 1  |
| 頭      |    | あご            |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | 狩猟本能（よぶんなあたま） |    | オート   | なし  | 自身  | 2  |
| 頭      |    | 爪術（カンフー）      |    | オート   | なし  | 自身  | 1  |
| 頭      |    | けもののみ（ボルトヘッド） |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援2  |
| 頭      |    | けもみみ          |    | オート   | なし  | 自身  | 1、行動判定で使用し大失敗でも損傷しない。  |
| 頭      |    | アクセサリー        |    | オート   | なし  | なし  | たからもの。誕生日にパパがくれた髪飾り。   |
|        |    |               |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | こぶし           |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた            |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | ワイヤーリール       |    | ラピッド  | 3   | 0~2 | 移動 1   |
| 腕      |    | 鋼鉄の爪（パイルバンカー） |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。           |
|        |    |               |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | せぼね           |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた          |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた          |    | オート   |     |     |  |
|        |    |               |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね            |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし            |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1   |