

キャラクター名	プレイヤー名				
リンネ・カミサキ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	カンナギ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	28	7	9	17	9
ボーナス	3	4	9	2	3	5	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正			1		1	1	
能力値	3	6	11	3	6	6	3

HP	97
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バーストルビー			23					
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ロストデビルズキャップ				2	1		0	
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	ロストデビルズマント				1	2	0		1
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			6	0	11	0	6	17	8
スキル			2	23	8	5		3	
その他				3	10	3	1	1	1
総計(右)			11	56					
総計(左)			11	33					
総計(両)									m
ダイス数		5 d	2 d	3 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	6		6	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定	6		6	+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 :	14
最大重量 :	21

所持品	
回避のクリスタル	ポーションホルダー
敏捷のクリスタル	
感知のクリスタル	MPポーション×11
盗賊のクリスタル	ハイMPポーション×4
飛行のクリスタル	
武烈のクリスタル	ランタン
精神のクリスタル	ロープ
	くさび
ベルトポーチ	漆黒の星
小道具入れ	瘴気の結晶
異次元バック	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシュ	-	自身	-		
効果 : 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果 : 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1	-	パッシュ	-	自身	-		
効果 : 回避+1d								
ストライクスロー	5	-	パッシュ	-	自身	-		
効果 : 投射の攻+sl×4、射程+10m								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シリオ1	
効果 : 打ち消し								
アームズマスター:鍊金術	1	-	パッシュ	-	自身	-		
効果 : 命中+1d								
スタイル:コチョウ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果 : 投射の命中+1d、ダメ+sl×3。投射した武器は手元に戻る。								
セイクリッドダンス	2	6	メジャー	-	自身	精神		
効果 : 判定+1d。ラウンド終了時MP5。シーン終了時まで。								
チャネリング	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果 : ↑セットアップで使用できる。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果 : 回避+sl×2								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動	シー1回	
効果 : 判定+1d。								
バトルステップ	2	-	パッシュ	-	自身	自動		
効果 : ステップ:~中、攻、命中、回避+sl								
エンカレッジ	1	6	イニチアブ	20m	単体	自動	シー1回	
効果 : 対象を行動させる。								
セルフディフェンス	1	-	パッシュ	-	自身	自動		
効果 : 物理防御+5								
エングレイブド	1	-	パッシュ	-	-	自動		
効果 : EP+sl×3+1								

ラウンド消費MP 14
1ラウンド目 +12
2ラウンド目 +4
18
計44
3ラウンド目 58
残り12
キャッチアウト5
10600を装備用に残す。

キャラクター名

リンネ・カミサキ

— プレイヤー名 —

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトロード	1	EP1	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 暗闇中、あらゆるダイスロールに+1d。暗闇の効果を受けない。								
フェンサーI	1	エイド1	効果参照	-	自身	自動		
効果： 攻撃に使用。ダメージ+(対象の数)×d。								
フェンサーII	1	エイド1	判定の直前	-	自身	自動		
効果： リアクションの判定+2d。								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動	キャリオ1回	
効果： 対象が使用したメジャーで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセス終了時に使用する。以降、そのスキルに対するリアクションに+2d。								
トレーニング：敏捷	1	-	ハッシュワード	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値+3								
エリアサーチ	1	-	ハッシュワード	-	自身	-		
効果： 警戒行動できる								
ファインドトラップ	1	-	ハッシュワード	-	自身	-		
効果： トラップ探知+1d								
インテンション	1	-	ハッシュワード	-	自身	-		
効果： 最大MP+cl								
ベアアップ	1	-	ハッシュワード	-	自身	-		
効果： 精神リアクション+1D								
フェイス：ブリガンティア	1	-	ハッシュワード	-	自身	-		
効果： リアクション+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								