

キャラクター名

a

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	/9一つとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		歪極		オート			Lv3変異/パート追加取得
メインクラス				オート			
サブクラス				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド			移動1
頭		ダイナマイト		アクション	3	0-1	砲撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定値-1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	
頭		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
				オート			