

キャラクター名

— プレイヤー名 —

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	8	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	540				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	1		12	2
		敏捷度	10			16	2
体	5	筋力	11	3		19	3
		生命力	6	5		16	2
心	10	知力	7	7		24 + 1	4
		精神力	8	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	8		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能		合計値	0 0

	装備品	説明
頭	ヴェール	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足	アンクレット	
その他	マナリング	ダメージ魔法+1

装備品	説明
左手 知性の指輪	

—その他メモ—

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉑
- ㉓
- ㉔
- ㉕

キャラクター名

— プレイヤー名 —————