

キャラクター名	プレイヤー名				
ライアン					

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	45(1006年現)
種族	エクスマキナ			境遇	紛失
出自 (効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	7	25	9	14	15
ボーナス	4	3	2	8	3	4	5
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	3	2	10	5	5	6

HP	63
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アーフスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	奥義書								
能力値			3	0	2	0	5	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5 + 2 d	
トラップ解除	3		3 + 2 d	
危険感知	5		5 + 2 d	
エネミー識別	10		10 + 2 d	
アイテム鑑定	10		10 + 2 d	
魔術判定	10		10 + 2 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定	3		3 + d	

現在重量: 7

最大重量: 36 所持金: 7695 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定に+ 1 d する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+ 1 d、ダメージは「2 d + 5」(「風」属性の魔法ダメージ)となる。								
マジックフォージ	3	3	DR直後		自身	自動成功	シークレット	
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL*2」 d する。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	シークレット	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
アトリビュート	5		パッシブ		自身			
効果: 攻撃のダメージが、攻撃対象の対抗属性の時に有効。その攻撃のダメージに+「SL*4」する。								
ブレイクアトリビュート	2	5	判定の直前		自身	自動成功	シークレット	
効果: 魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは、対象の属性の有無、種類にかかわらず、対象を対抗属性とみなして、HPダメージを算出する。								
ハイアトリビュート	3		パッシブ		自身			
効果: 攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性の時に有効。攻撃のダメージに+「SL*5」する。								
フォローアップ	1	5	効果参照	20m	単体	自動成功	シークレット	
効果: 対象が行なう判定でファンブルを振った直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。対象はこの効果を拒否できる。								
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。								
コンコーダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
効果:								

彼らの冒険はここで終わってしまった。生前は「エルダナー」の青年の「ライアン」という者だったと思う。両親の仇である「魔族」を倒すべく、異世界人と思われる男女、「ケン」と「サキ」。そして、「フィルボル」の少女「エマ」と旅を続けていた。そんな志半ばで、彼らの冒険者パーティは全滅してしまった。次に気づいたら、「ゴーレム」になっていたが、彼は死の衝撃で記憶が飛んでいて、しばらくは自分は元々「ゴーレム」だったと思い込み、手に馴染む魔術の練習に励んだ。ある日、とある「魔族」の噂を耳にして、飛んでた記憶を思い出した。自分は生前は「エルダナー」で、例の「魔族」を追って旅をしていた、と。自分の境遇を考えると、仲間もしかしたらと思い、彼はまた旅に出た。

所持品				
冒険者セット	ポーションホルダー			
	→ハイHPポーション*2			
ベルトポーチ	→ハイMPポーション*2			
異次元バッグ	→万能薬*1			
キャップライト				
小道具入れ				
→虹の輝き				
→転移石 (ライン)				

キャラクター名
ライアン

— プレイヤー名