

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	親戚と疎遠	経験	小さな名誉	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚	3		意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:	3		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 【肉体】+[Lv+2]D。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 素手を攻[Lv+8]。G1。								
獣の力	1	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果: 攻撃力+[Lv×2]。								
コンセントレイト	2	2	メジャー	—	—	自動	—	
効果: C-Lv(7)。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	—	
効果: カバーリングを行う。								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 飛行状態で戦闘移動。距離+[Lv×2]m。								
獣の直感	★	—	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果: 敏感な知覚で、気温や海流変化に気づく。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【0%】  
 判定: 10dx8+3 攻: 11  
 マイナー: 9  
 6《完全獣化》I  
 3《破壊の爪》I  
 メジャー: 4 ドラゴンテイル  
 2《獣の力》I  
 2《コンセントレイト》II

【60%】  
 判定: 11dx8+3 攻: 11

【80%】  
 判定: 12dx8+3 攻: 11

【100%】  
 判定: 14dx7+3 攻: 14  
 マイナー: 9  
 6《完全獣化》II  
 3《破壊の爪》II  
 メジャー: 4  
 2《獣の力》II