

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	グレイブニル		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オルクス					
オプション	パロール		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	加虐		初期侵食率	29 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	226
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
チェーンクラッチ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消 費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：6	残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：								
死滅のリング	5	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果：rc攻撃力+(レベル×2+3)								
拡大の鎖	3							
効果：								
愚者の吊り輪	1		イニシア					
効果：暴走してるやつを硬直させる								
マインドホール	1		メジャー					
効果：命中時、マイナー使用不可。侵食3払って回復								
理外の法則	1							
効果：攻撃力+6、バッドステータス時、プラス								
歪みし魔弾	1							
効果：判定ダイス+(レベル+1)								
解放の王冠	3							
効果：グレイブニルエフェクトのレベル+2								
墮落の鎖	5							
効果：難易度10+レベルの意思判定させる								
星を飲み干す者	5							
効果：(レベル+2)dのダメージ。与えた分回復								
支配の領域	3		オート					
効果：相手が判定のdを振った直後。dをひとつ								
歪みの領域	3		オート					
効果：攻撃してきたキャラにレベル×5のダメージ								
妖精の手	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]