

キャラクター名

シェイフィ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ベスティア:エクウス			境遇	放浪者
出自 (効果)	放浪			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	31	25	13	8	12	21	9	HP172
ボーナス	10	8	4	2	4	7	3	MP119
クラス修正	3	1	1	1	0	2	0	フェイト5
他修正	9							
能力値	22	9	5	3	4	9	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1マッスルゲイン	至近	-2	15				-1	
左手	S1ナイトシールド					17	7	0	
頭部	S1竜鱗の仮面				0	4	2		-1
胴部	S1増力の鎧				-1	8	0		-2
補助	巨人の手袋				0	5	0		0
装身具	純白竜の牙								
能力値			9	0	5	0	9	9	27
スキル	パッシブ全適用						17	12	34
その他	《神馬の鞍》戦士の魂、神竜の耳、リムブースト:リフレクス、騎馬鎧、リムブースト:メタル		2	8	1	5	3	2	45
総計(右)			9	23	5	39	38	22	103m
総計(左)			11	8					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	17			
最大重量：	74	所持金：	1886995	預金・借金：

所持品	
キャップライト	〔リムブースト:リフレクス〕
転送石(ライン)	〔騎馬鎧〕
	〔リムブースト:メタル〕
【収納】	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バッグ	〔毒消し〕
ドロップポーチ	〔ハイHPポーション〕
	〔ハイMPポーション〕
小道具入れ	〔ハイMPポーション〕
〔戦士の環〕	〔〕
〔神竜の耳〕	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:エクウス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :素手の「攻撃力」を「攻撃力+[CL+4]」に変更する。さらに、あなたは騎乗状態（ひとりまで同乗可）となり、【移動力】に+10する。この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や、自身のマイナーアクションでも解除できない。								
【戦闘前】	★							
効果：								
	1							
効果：								
【セットアップ】	★							
効果：								
プレパレイション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ回	
効果 :「タイミング:セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。その時に同じスキルを連続して使う事はできない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならない。								
ベストルート	5	3	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果：対象の【移動力】に+[SL×5]mする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果 :行動値増加を行う。特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
【ムーブ】	★							
効果：								
アームズレンジ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	片使用	
効果 :エンゲージしていない対象にも白兵攻撃を行うことが可能となる。その攻撃は「射程:5m」となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
【マイナー】	★							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
【メジャー】	★							
効果：								

初期取得：アームズマスタリー：斧   スマッシュ   ボルテクスアタック   ワイドアタック   ピースティング

【本名】   フィラ・エトワール

誕生日   5/1

【プリプレイ提示用】

自らを『対話成長型NPC(アクター)』と名乗る、各地を転々として回る羊のベスティアの少女。基本的にはヒューマナイズを使用した人の姿で滞在するが、凄く眠い時は街中でも羊の姿になって建物や木などにぶつかっている姿が目撃される。しかし彼女が何故エリンの世界を巡りまわっているのか、彼女自身の知らない事に興味を持つのか…それは誰にも分からない。どうやら、元居た世界…フィルトウィズと言う所で何かがあったようだか…？

普段はいつも眠たそうにしているがもっとりな感じだが、来寇者に対しては特に敵意を<sup>り</sup>き出しにする。戦乙女の呼び声に加入している理由は話を聞こうとしてたまたま近くにあったギルドに入ったため。

【過去(FWO内)設定】

実装日：5の月第一週黄金の日

フィルトウィズオンライン第11サーバーに存在していたシェイフィ(羊の巫女)で“真実を追う者”の『対話成長型NPC(アクター)』。普段は森と知恵の町ナレッジに住んでいるが、大襲撃の日は壁の街シュセンにいる知り合いのPC(プレイヤーキャラクター)と合流し魔族に立ち向かっていた。——しかし日に日に襲撃に参加している魔族の数が少なくなり、魔将と呼ばれる相手のリーダーの姿に違和感を覚えた彼女は、眠っ気を我慢しながらも『純白の望天使』と呼ばれるフラウ(妖精)…“第七魔将”ザバーニーヤと会う為に、流れ星のアップリケを大量に集め対面。そこでフィルトウィズ全体の秘密を知った少女は、ザバーニーヤから七色の流れ星を受け取り、この世界(フィルトウィズ)そして新しき星(地球)の問題を解決する為に何処に通じるか分からない次元の狭間に飛び込む。

…その際に流れ星が光り出して彼女の力に変化を起こす。その先の世界に適合している最中、普段なら持ち合わせない鎧を纏った龍になる自分の姿…それは”第

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
シェイフィ \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。/クリティカル:ダイスロール増加								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。/クリティカル:ダイスロール増加								
トライヒット	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：白兵攻撃を3回行う。この白兵攻撃では「タイミング:メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象:単体※」となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。								
	1							
効果：								
【ダメロ直前】	1							
効果：								
スラッシュブロー	2	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
	1							
効果：								
【ダメロ直後】	1							
効果：								
インバルネラブル	1	-	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
【クリンナップ】	★							
効果：								
	1							
効果：								
【効果参照】	★							
効果：								
バルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体*」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
ヒューマナイズ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：任意の人間種族の姿で登場できる。データは変更されない(装備の制限もそのまゝ)。不信を感じたキャラクターが《ヒューマナイズ》を見破ろうとした場合、そのキャラクターの《感知》とあなたの《精神》で対決を行う。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：《コネクトアイ》か《コネクトナブ》か《コネクトフォース》のいずれかと同時に使用する。フェイトを1点消費。あなたは「分断:電」となり、さらに攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果：白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【移動力】する。								
フロンタルアサルト	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】する。								
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗・メイン/バースト	
効果：あなたのメジャーアクションの終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【器用】判定となり、その判定に+1Dする。ダメージは[SL/D+CL×3](貫通ダメージ)となる。/クリティカル:ダイスロール増加								
	1							
効果：								
【パッシブ】	★							
効果：								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー-長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー-〜》を同時に適用できない。								

[illegible][illegible]

