

キャラクター名	プレイヤー名				
ルナ=フォーサイス					

メインクラス	ビショップ	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	コントラクター	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	エルダナー			境遇	放浪者
出自 (効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	21	15	20	36	12
ボーナス	5	4	7	5	6	12	4
クラス修正	0	1	1	1	1	4	0
他修正				1	1	1	
能力値	5	5	8	7	8	17	4

HP	167
MP	233
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	20				-1	
左手									
頭部	知恵の宝冠*S2 赤い宝石				5	1			
胸部	伝承武具				-1	26	2		-1
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	魔法石のストラップ								
能力値			5	0	8	0	17	16	10
スキル	イミューンウェイト								2
その他									
総計(右)			5	20					
総計(左)			5	0					
総計(両)					6	36	22	15	10
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		8	+ 2 d
トラップ解除	5		5	+ 2 d
危険感知	8		8	+ 2 d
エネミー識別	7		7	+ 2 d
アイテム鑑定	7		7	+ 2 d
魔術判定	7		7	+ 2 d
呪歌判定	17		17	+ 2 d
鍊金術判定				+ d

現在重量：	25	
最大重量：	27	所持金： 3284810 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 作成時に精神基本値+3								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： 対象が受ける予定のダメージを0にする								
プロテクション	6	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハイプロテクション	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プロテクションに+[5+SL*3]								
シールドブースト	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ダイスで効果を求めるダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+[SL*3]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]回復								
クイックヒール	★	5	イニシア	-	自身	自動成功	シーン1	
効果： ヒールと同時使用。ヒールをイニシアチブで使用可								
ヒールオール	◇	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL	
効果： ヒールと同時使用。ヒールを「対象：場面(選択)」、「射程：視界」に変更								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の受けているBSを全回復								
キュアオール	★	12	キュア	-	自身	自動成功		
効果： キュアと同時使用。キュアを「対象：場面(選択)」、「射程：視界」に変更								
トリートフォース	★	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果： 対象がBSを受けた直後。その時に受けたBSを全て回復								

【ダメージ軽減】
プロテクション（魔術） タイミング： DR直後 ダメージ軽減： 8d+68 (ハンズオブライト I 効果中は+1D) (内訳： 8d+44+CL+(CL/5))
(プロテクション6+ハイプロテクション5+シールドブースト3+マナスタッフ3+真紅の杯+赤い石+伝承武具+聖紋のマント+魔法石のストラップ+GHギルドタワー = 6d + [5+SL*3] + [SL*3] + [SL*2] + 2 + CL + [CL/5+2] + 1d + 1d + 5) 期待値96
【HP回復】
ヒール（魔術） タイミング： メジャー HP回復： 5d+98+GL (5d+18+CL*4+GL)
(ヒール+フェイス： アエマ+マナスタッフ3+魔法石のストラップ+祝福の花+真紅の杯+赤い石+GHテンブル+GHギルドタワー = [3d+CL*3] + 2 + [SL*2] + [1d] + [1d] + 2 + CL + [GL+3] + 5) 期待値115.5 + GL
ピクシーヒール タイミング： レガシー HP回復： 2d+65+GL (2d+5+CL*3+GL)
(ピクシーヒール+フェイス： アエマ+GHテンブル = [2d+CL*3] + 2 + [GL+3]) 期待値72 + GL
【ダメージ増加】
アタックハイロウ(魔術) タイミング： セットアップ ラウンド中自身を除く味方全員の攻撃にダメージ+12 (アタックハイロウ1+アタックブースト3=[SL*3]+[SL*3])
チェックメイト（魔術） タイミング： DR直前 ダメージ増加： 3d+26 (3d+22+CL/5)
(チェックメイト1+マナスタッフ3+アタックブースト3+伝承武具+聖紋のマント+魔法石のストラップ+GHギルドタワー = [SLd] + [SL*2] + [SL*3] + [CL/5+2] + 1d + 1d + 5) 期待値36.5

■キャラクター名――

– プレイヤー名

ルナ=フォーサイズ

田 キャラクター名

ルナ=フォーサイズ

— プレイヤー名 —