

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	こおこせい (赤ペンで「高校生」と修正)
	キュマイラ					
オプショナル			年齢	(じゅう) さい!	性別	
覚醒	渴望	衝動	飢餓		初期侵食率	31 %
出自	義理の両親		経験	記憶喪失		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス 消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	3	2	メジャー			自動	-	
効果:								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: このシーンの間、【肉体】の能力値を使用した判定のダイスを+「LV+2」個する。								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 攻撃力+「LV×2」								
破壊の爪	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
フルパワーアタック	2	4	セット	至近	自身	自動	80%	
効果: そのラウンド中の攻撃力を+「LV×5」、そのラウンドの間【行動値】は0となる。								
増腕	2	2	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	ひ	
効果: 組み合わせた攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更。1シーンにLV回。								
ワイルドグロース	1	3	セット	至近	自身	自動	り	
効果:								
体型維持	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

た　だ　の　脳　筋　だ　よ　!!!!!!

UGNの人の家でお世話されている、「5さいのおとこのこ」。いい子にするから誉められたい。いつも「おねえちゃん」と一緒。

心因性の症状で「5歳」の状態で精神年齢が止まっている、15歳の少女。
実の両親はすでにいなかったようで、親戚筋の義母と姉の3人暮らし。
女兒であったことで義母からひどく嫌悪されていて、姉妹そろって虐待を受けたり等をされていたが、姉によって男児用の服を着せられて「男児」として振る舞うことで、なんとか生き延びることができた。（男児になっていればいくら待遇はましだったし、ずっと姉がこっそり助けてくれていた）
そして6歳の誕生日を迎える前日、ジャームの襲撃に会い義母は死亡、姉とともに覚醒した。しかし、まだ幼児だったことと既に虐待で精神的に不安定になっていたのもあってひどく暴走した状態になった。その際、妹を助ける為に自らの身を差し出した姉を【食べた】。
ただし、その時の記憶は曖昧に抜け落ちていて歪みに歪んだ心的外傷だけが残り、【姉とずっと一緒だった、まだ幸せだった頃の5歳】としての人格になった。【体系維持】のエフェクトもその頃から常時継続的に自動発動し続けている。（ある種の防御反応）
その後、UGNに保護されて現在に至る。ちなみに、本当に「姉は妹に食べられたことで死んだ」かどうかは…