

キャラクター名

千咲 海

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	39

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	宝物	大切な宝物、あなたは一つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている【たからもの】に違いない。あなたとそれは、運命の岸で結ばれているはずだ
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1
		物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない
		歌	どんな曲集があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えていた。気がつけば口ずさんだりハミングしたり。毎々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
		動く死体	あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人の。誰かは思い出せないあの人の。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
桜	信頼	3	①②③④⑤	
想	恋心	0	①②③④⑤	
風	保護	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防脚2。このパーツが戦闘終了時に破壊されなければ自身の損傷している任意のパーツ二つを選んで損傷前の状態に戻してよい
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ一つを修復してよい
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防脚2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防脚1+切断無効化
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防脚2。
胴		人形		オート	なし	なし	たからもの うさぎの人形
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりにあなたは任意の基本パーツ一つを損傷する。支援2が妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す