

キャラクター名

プレイヤー名

コマド

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
殺意	(最果β33)ころしたよ。それが正解だと思ったから。
一人ぼっち	(53)もう間違えないから、そばにおいてくれる？
死後の世界	(97)今度はうまくやる。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジェミ	恋心	3	①②③④⑤	
カスミ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃出目+1、ダメージ+1してもよい
				オート			↑スキル ↓パーツ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		カルマプロセッサ		オート		自身	受けた狂気点1点を無効化する代わりに、このパーツを損傷させてもよい
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人形		オート			さいしょでさいごのともだち。だった。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1