

キャラクター名
マドスティック

— プレイヤー名 —————

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗つ人	性別	男	年齢	23
冒險者Lv	4	経歴			
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	4			17	2
		敏捷度	11			24	4
体	0	筋力	5	2		7 + 2	1
		生命力	14	1		15	2
心	12	知力	4			16	2
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
セージ	2		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	8	5
シューター	0			

鎧と盾	アラミドコート	5	必要		
			ランク	筋力	回避力
鎧	アラミドコート	5	1	2	
盾	バックラー	1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避性能	フェンサー		合計値	10	2

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ヒーリングポーションx3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

所持金	1623	預金・借金
		G
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	2	27
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

【その他メモ】

幼少期から生まれつきの健脚を活かし、人族や蛮族をターゲットに盗みを働くことで毎日を過ごしていた。最近は「人族は執拗に犯人を捕まえようとしてくるためめうい」と気づき、近年は人族に友好的に接している（表面上）現在は蛮族のみをターゲットに盗みを働きつつ、人族の社会でそれぞれ生き方をしている。

基本的に他人をナメているが、「それを態度に出していく相手」を自分なりに見極めている。治安などあつたものじゃない地域で暮らしていたため、口が悪い。よく使う言葉は「ウスノロ」「ノロマ」冒険者としての初体験で挫折を経験し、チーズで協力して助け合うことの大切さを知った。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□㉑
□□□□□㉕
□□□□□㉙
□□□□□㉓