

キャラクター名
ジゼル・アンキエール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	58

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
14:呪い	覚えていない。あなたは、その憎しみを込めて儀式をした。毎日呪って、ずっと呪って、目を覚ましたらあなた自身が呪われていたのだ。アイツも絶対呪われているはず。呪われたアイツを同じ目に合わせてやる、許せないやつがいた。
生存者	あなたはあの酷い戦争の生存者だった。親しい人がゾンビとして生き返り戦場に向かうのを何処からか眺めていた。あなたは特別な存在だったのだろうか？
44:鏡台	
メリーゴーランド(オリジナル)	何があるか、メリーゴーランド、あなたは見て、(よくあるような)動物園を歩いた。動物園には動物園らしい人、それは確かだったか、似たような、似たようなか？ 今さら、死の屋敷が回るだけだ。それでも記憶の穴が埋まらなくていい。
凌辱	
水	
死後の世界	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イヴ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコストを-1(最低0)する
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使うタイミングが「ダメージ」になる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		断罪		オート	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しは出来ない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
胴		ぬいぐるみ		オート			かつてとても大切な人にプレゼントされたティベア。腕と足が長いので背負うようにして持ち歩いている。
頭		パレット		オート			遊園地の少女の遺品。
メインクラス		必中		オート	0	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
メインクラス		業怒		オート	効果参照	自身	狂気点+1して攻撃力+2
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+切断無効