キャラクター名

ディアナ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 8 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 絶望 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 13 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 4 | 1 | 5 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| １７：手紙 | |
| ０５：血の宴 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの（小さなアンデッド） | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | オート | | | |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0～3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバー1つの効果を打ち消す |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１ |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバーつを「ラピッド」で使用してよい。 |
| サブクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－1、コスト－1（最低1） |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | なし | 効果参照 | このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 腕 | | 合金トランク | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御１＋「爆発」無効化 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | オート | 3 | 0～1 | 射撃攻撃２＋連撃１. |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1～３ | 射撃攻撃５ |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | 小さなアンデッド |
| | | | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |