

キャラクター名

プレイヤー名

ジェリティア

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
いじめ	67
白い部屋	19

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラ・メール	対抗	3	①②③④⑤	
ジャンヌ	憧憬	3	①②③④⑤	
オトリ	独占	3	①②③④⑤	
アイリス	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		オート	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
脚		機敏なしょくしゅ（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		機敏なしょくしゅ（ほね）		アクション	3	自身	移動 1
脚		捻れるしょくしゅ（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの