キャラクター名: ドラガド=ソーゲル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒したことがある(B5-2)		
経験点	0		自殺を試みたことがある(C6-6)		
			師と呼べる人物がいる(B1-2)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	10			17	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
レンジャー	1		
ライダー	1		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 5	11	7	21										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	12	6	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
ストーンx30	○□□○□□
"ラパス、アルバートから借金した"	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

一般技能：レイバー5(肉体労働者)

リルドラケン生まれのナイトメア。
生まれ育ったリルドラケンの集落ではナイトメアに対する差別はほぼ無かった。
商人の両親の都合で街中へ引っ越した際に迫害に合う。紆余曲折あって自殺未遂まで。

その時自身の師匠にあたるライダーのリルドラケンにたまたま助けられ諭され、自殺を思い留まる。
しばらくその師匠に懐く形で交流を深め、稽古をつけてもらい武術と騎術の基礎を修めた。
迫害を受けて暫くは暗い影を落としていたが本来は快活な性格。

冒険者になった理由は現在行方不明になっている恩人の師匠を探すため、活躍して有名になって見つけてもらうため。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟