

キャラクター名

プレイヤー名 _____

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	グレイブニル				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	2	0	0		5	7	行動値	84
感覚	1	1	0		6	8	(非装備時)	84
精神	3	0	0		5	8	戦闘移動	89
社会	2	0	0		5	7	全力移動	178

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射擊	1		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

キャラクター名=

－ プレイヤー名 －

For more information, contact the Office of the Vice President for Research and the Office of the Vice President for Student Affairs.

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		