

キャラクター名 プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	86
冒険者Lv	6	経歴	B4-1 商売を手伝ったことがある		
経験点	0		B1-1 大きな失敗をしたことがある C5-4 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	12	2		23 + 1	4
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	5			12	2
心	12	知力	6	7		25 + 1	4
		精神力	7	2		21	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7		3
グラブラー	0				盾 ラウンドシールド		8		1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	5

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 0	5	32	妖精魔法	6	10			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 6		2d+ 7	2d+ 8	2d+ 10	41						

装備品		説明
頭	とんがり帽子	遺跡でゲットした
耳		
顔		遺跡でゲットした
首		
背中	華美なる宝石飾り	
右手	能力増強の指輪（敏捷）	
腰	ブラックベルト	
足		
その他能力増強の指輪（知力）		

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ	自動失敗 チェック
隠れ里から旅に出て街を転々としてた（路銀を稼ぐ為に数か月お店の手伝いとかしてたりもした）けどある時魔剣の迷宮に迷い込んでしまって迷子になってたところをこれまた迷い込んだ冒険者に助けてもらって脱出	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
そこから自分でも冒険者になれば路銀に困らないし強くなるしでういんういんじゃん！ということで冒険者に種族がばれるとめんどくさいから街中では飛ばないようにしてるけど街の外だと平気でふよふよ浮いちゃう（この方が楽だし〜）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

=キャラクター名=

ラム

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
華美なる宝石飾り（専用化）	50
ブラックベルト（専用化）	50
名誉点所持 80 /合計	200