

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転			
生まれ	冒険者		性別	男	年齢 22	
冒険者Lv	17		経歴	目標としている人がいる(いた) 血縁者と死別したことがある 溺れたことがある		
経験点	58500					

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 4	器用度	10	21	36	71 + 2	12
	敏捷度	10	99	36	149 + 2	25
体 8	筋力	7	62	36	113	18
	生命力	5	49	36	98	16
心 5	知力	9	67	36	117	19
	精神力	4	31	36	76	12

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17		
フェンサー	14		
マギック	16		
スカウト	8		
エンハンサー	6		
ライダー	12		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃	IB39 p
カウンター	2120 p	魔力撃強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
バトルマスター	3143 p	痛撃	FC26 p
トレジャーハント	2120 p	ファントムカウンター	FC26 p
ファストアクション	2123 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
両手利き	IB32 p		p
飛び蹴り	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 マナコート				4
グラップラー	17	29	42	35	盾				
フェンサー	14	26	39	32	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 グラップラー	合計値	43	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル	1H	15	1	2d+ 30	⑩	38	25										
グラントアリオール	1H#	15	2	2d+ 31	⑩	38	35										
草薙の剣+1	1H	15	1	2d+ 27	⑨	33											
首切り刀	1H投	15	2	2d+ 20		24	35										
トライエッジ				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	151 m	453 m	2d+ 43	5	149	魔動機術	16	135			
2d+ 31 / ×	2d+ 33		2d+ 33	2d+ 29	124						

装備品		説明
頭	フローティングマギスフィア	OP: タゲサ
耳	聖印	刃神マキシム
顔	フローティングマギスフィア	
首	背水のネックレス	3R間器用敏捷筋力+12 / その後1日の間-12
背中	ウェポンホルダー	フレーバー上腰に剣を下げている / 補助動作で武器変更
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業ブーツ	転倒無効
	その他フローティングマギスフィア	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯ □□□□⑯
【忍術】	
シェイトがかつて、親友である“オビト”から手ほどきを受けた術の数々です。 彼の持つ性質は、「雷」「火」「水」「土」と多岐に渡ります。 彼から習得したモノもあれば、彼が独自に開発したもの、敵から盗み見たことで会得したものなど、それは様々です。	
そして次代へ受け継がれ、ジパング出身・生粋の忍である佐助へ伝授されました。 佐助は「火」「雷」の性質に適性があり、それを習得しています。 これらのカテゴリを習得した時点で、佐助の魔力は常時「+2」されます。	
☆影分身の術【1B/2 & 6R/1】【黒】 消費MP: 特殊	

キャラクター名

— プレイヤー名 —