

<p>その他メモ</p> <p>【忍術】</p> <p>シェイトがかつて、親友である“オビト”から手ほどきを受けた術の数々です。</p> <p>彼の持つ性質は、「雷」「火」「水」「土」と多岐に渡ります。</p> <p>彼から習得したモノもあれば、彼が独自に開発したもの、敵から盗み見たことで会得したものなど、それは様々です。</p> <p>そして次代へ受け継がれ、ジパング出身・生粋の忍である佐助へ伝授されました。</p> <p>佐助は「火」「雷」の性質に適性があり、それを習得しています。</p> <p>これらのカテゴリを習得した時点で、佐助の魔力は常時「+2」されます。</p> <p>☆影分身の術【1B/2 & 6R/1】【黒】</p> <p>消費MP：特殊</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳</p>
--	---

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]