キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		メンタルリブート		アクション	0	-	祈りから名称変更。このマニューバの宣言されたカウントを1として数え始めて5カウント目の終了時に効果が発動する。宣言時から効果発動までの間、あなたが狂気点を加えず、パーツを損傷しなければ、あなたを含む姉妹全員は各自の未練から一つを選んで狂気点を1点減らす。このマニューバは1ターンに1回、残りカウントが5以上なければ宣言できない。
メインクラス		キャッシュクリア		ラピッド	3	0-2	歪める力から名称変更。「完全解体」状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツを損 傷する(レギオンは2体減少)。
メインクラス		ドラッグ&ドロップ		アクション	2	0-1	盤上の駒から名称変更。「完全解体」状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動 値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。
サブクラス		チートコード		オート	なし	自身	歪極から名称変更。このスキルを獲得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		オーバーロード		オート	なし	自身	アドレナリンから名称変更。最大行動値+1。
胴		神経遮断		ジャッジ	1	0-1	ちみどろから名称変更。妨害 1。
腕		ショートカットキー		ラピッド	0	自身	よぶんなうでから名称変更。望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
脚		乱数調整		アクション	1	自身	つめたいひかりから名称変更。ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギ オンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は 累積しない)。
胴		ステルス迷彩		アクション	2	自身	かめれおんから名称変更。ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵 ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない。