

キャラクター名

83

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス		カヴァー	
	ハヌマーン					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

プリント・クロウ(偽名だったが記憶喪失で本名を忘れこっちを名乗るようになる)

ワイルドパックの凶鳥
28歳男性 178cm65kg
ワイルドパックの戦闘員兼レーサー

ワイルドパック結成時からいた古参ではあるが83ファミリー抗争時にとある爆発で重傷を負いそのまま帰還果たせず行方不明になっていた。その後の彼の発見は抗争から暫くした後にチンピラやヤクザを対象とした襲撃事件の多発、その調査をした結果彼が主犯として判明しワイルドパックが向かうことによって合流を果たしそのまま戦力化となった。

帰還が出来ずに行方不明になっていたのは爆発の衝撃で吹き飛ばされた時に頭部から地面に落ちて記憶と意識を喪失。抗争後に怪我から回復しても記憶が戻らず元の場所へ帰れないまま放浪をしていた。

性格は人の戦闘狂であり戦うことを生かす喜びとしている。戦いに繋がる行動になるなら積極的に場合によっては他所の喧嘩に乱入や強者であれば挑発行為をすることも有る。

興味が無い相手や行為に関しては反応が薄い。彼に絡まれた場合の回避方法は戦闘以外の勝負を持ちかけると合意できる拒否の理由を提示すれば回避できる。

飽くなき闘争心による影響が身体限界以上になっても闘うこと諦めない倒れるか倒されるまで止まらない正に狂戦士とも言える男である。

身体的特徴は機敏な身軽さと底が見えない持久力を持っている。

体重の殆どは戦闘に必要な筋肉であり余分は存在していない。

戦闘においてはパルクールの応用を活かして相手の上から攻撃する擬似的な三次元戦闘の空中戦を得意としておりこのスタイルと性格が相まって凶鳥という二つ名を得る。