

キャラクター名

ティナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
80 遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの道具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？あの日の勝ちはまだあるだろうか？
63 飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く。いみじくも切羽詰って眠れない。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしか……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した場合、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃 2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 「切断」無効化。
胴		たからもの		オート			フランス人形
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2 + 連撃 1。