キャラクター名

リーパー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
5.血の宴	金臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。だれがこんなことをしたのだろう。なぜあなたはこんなところに一人でいるのだろう。ひょっとして…。
29.翼を	高い高いところから、下を見ているあなた。地上の風景はよく思い出せないけれど、きっと空を飛べると信じて、1歩を踏み出した。あれからどうなったのだろう…。あなたは空を飛べたのだろうか。
01.青い空	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う際のタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4 攻撃判定の出目+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	1	防御1+切断無効化
胴		リフレックス		オート			1
胴		写真		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1