

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒險者Lv	11	経歴			
経験点	5000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	20		40	6
		敏捷度	8	12		30	5
体	8	筋力	13	11		32	5
		生命力	8	14		30	5
心	5	知力	2	2		9	1
		精神力	2	2		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	バトルダンサー	11
スカウト	3		
レンジャー	9		
セージ	3		
エンハンサー	11		
アルケミスト	3		

戦闘特技

	p	武器習熟S/ソード	1-281
タフネス	2122p		
治癒適性	2122p		
不屈	2123p		
ポーションマスター	2123p		
両手利き	1-283p		
斬り返し	1-286p		
なぎ払い	1-288p		
変幻自在	1-282p		
双撃	1-280p		
武器習熟A/ソード	1-281p		

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	13	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー		合計値	16 0

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	1200	G	預金・借金

For more information about the study, please contact Dr. [REDACTED] at [REDACTED].

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

—その他メモ—

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□⑯
□□□□□㉑
□□□□□㉓
□□□□□㉕