

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

ジェダル _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1750				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	6		28 + 1	4
		敏捷度	7			20	3
体	5	筋力	4	1		10 + 2	2
		生命力	11	1		17	2
心	8	知力	8	2		18	3
		精神力	5	4	2	19	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧		7		3
グラップラー	0				ソフトレザー				
フェンサー	0				盾				
シューター	8	12	11	10	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
					回避技能		合計値	0	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 0	3	41	神聖魔法	5	8			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×		2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	34						

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り	発動体
顔		
首	ラルヴェイネの首飾り	
背中	ラルヴェイネのえびら	粘着1鎗矢2閃牙4念動3矢14
右手	器用の指輪	
腰	ラルヴェイネのえびら	矢24
足		
その他ディザのガントレット		魔法Dー3

その他メモ 「マナ浸透」	自動失敗 チェック
星空からの狙撃	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
屋外限定、主動作、上空からの射線であるため鷹の目と同じ効果、命中判定を行い魔法の矢と同じ効果、マナコン+知力分Dボーナス、最大MPの半分 矢を消費	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
エルフの中でも王族に連なる高貴な血筋の生まれであり、数を減じつつあるエルフの血筋の再興と女神の使命を果たすことを期待されそれに応えようとしている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
パーティミアンに対しては無意識に崇高な使命を理解してくれるはずだと期待してる節がある。旅の中で背負った(背負わされた)使命ではなく、苦しむ人々の希望となること自らの願い・誓いとして自覚しつつある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
性格：血統主義、ノブレスオブリージュを第一信条としている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞

