

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	年齢		
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2200				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 4	器用度	10	3		17 + 2	3
	敏捷度	6			10 + 2	2
体 11	筋力	10	4		25	4
	生命力	10			21	3
心 5	知力	5	3		13	2
	精神力	17	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー	21	-2	7	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター	合計値	7	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイノジロー	2 h	24		2d+ 10	12	12	49										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□□
冒険者セット	○□□○□□□	○□□○□□□
太陽の印のブローチ	○□□○□□□	○□□○□□□
ディザのガントレット	○□□○□□□	○□□○□□□
スマルティエの筋力の腕輪	○□□○□□□	○□□○□□□
5点魔晶石x6	○□□○□□□	○□□○□□□
青草のチーズx2	○□□○□□□	○□□○□□□

月光の魔符+1(半額)	○□□○□□□
	○□□○□□□
	○□□○□□□
	○□□○□□□
ジェダルに送金	○□□○□□□

所持金	1990	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 7	8	72
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中 セービングマント	回避、抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4	
右手 器用の腕輪		
腰 ブラックベルト		
足 韋駄天のブーツ		
その他 敏捷の腕輪		

装備品		説明
左手 ディザのガントレット	左手専用装備	魔法ダメージ-3 (装備すれば)

その他メモ	自動失敗チェック
「マナによる遍在」	○□□□⑤
消費: MP6 対象: 1体 射程/形状: 30m/起点指定 時間: 一瞬 抵抗: なし 概要: マナを凝結させて自身の姿を再現し、分身として自由に操ります。増幅することもでき、魔法の発動に使用した分のMPが、分身のHP兼MPとなります。効果は1時間継続します	○□□□⑩
原初魔法特性「マナ固定」	○□□□⑯
生い立ち: 身寄りがなく、土くれから生まれたと信じている	○□□□⑰
性格や考え方: 自己保身を最優先する	○□□□⑱
旅への目的意識、実現するべきと考えること: マナの遍在を極めて自らで世界を満たす。第一歩としてブンチンの文鎮を旅先での配布を画策する	○□□□⑲