

キャラクター名

プレイヤー名 _____

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	13	13	7	12	11	8
ボーナス	2	4	4	2	4	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	6	2	5	4	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	手入れ道具		1						
能力値		5	0	6	0	4	11	7	
スキル								3	
その他									
総計(右)		5	7						
総計(左)		5	7						
総計(両)		5	13						
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
鍊金術判定					+ d

所持品

■キャラクター名=

— プレイヤー名 —