

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	カヴァー
	オプション	年齢	性別	
覚醒	衝動	初期侵食率		0 %
出自	経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
IW	白兵	4r+1	3	12+n		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
AC		11+2n	-	-	

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
D:変異種	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷熱の軍団	5	10	Ini	視界	ｼｰﾝ[選択]	-	120↑	
効果:	攻撃力+[Lv*4]							
インフィニティウエポン	5	3	Mi	視界	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
アーマークリエイト	3	2	Mi	至近	自身	自動	-	
効果:	防具作成							
咎人の剣	3	4	Me	-	-	<白兵>	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv*5]							
炎神の怒り	3	3	Me	-	-	[肉体]	-	
効果:	判定+[Lv+1]D,HP3消費							
オールマイティ	1	4D10	Me/Re	-	-	-	120↑	
効果:	判定強制失敗無効							
融解	5	2	Au	至近	単体	自動	-	
効果:	MP中攻撃力-[Lv*3]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--