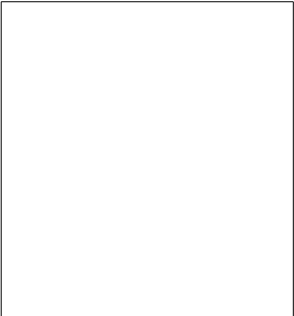


キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かを手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
母の手	懐かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えていた。顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は懐かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【看破】		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		【無限解体】		ダメージ	0	自身	自分がダメージを受けると同時に、敵のダメージも受けなくなる。ダメージを受けると同時に、敵のダメージも受けなくなる。ダメージを受けると同時に、敵のダメージも受けなくなる。
メインクラス		【必中】		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えてよい。
サブクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			