キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えている。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母についつか、抱きしめてほしい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【奈落への抗い】		オート	なし	自身	バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコスト が-1 される(最低 1)。
メインクラス		【無限解体】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた対象にのみ使用し、射程範囲が 0 メートルであり、かつ「ハ」をつけてダメージを与えたときのみ使用可能な特殊マニューバ。敵味方 1 目まで、同じ対象対象にそれぞれ本来のクイニシアで使用してよい。使用後はこのカードハ自己破壊する。
メインクラス		【必中】		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えて よい。
サブクラス		【死神】		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1 してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【単分子繊維】		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1+切断+連撃 1。
腕		【鉄球鎖】		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1+転倒。
腕		【スコップ】		アクション	2	0	白兵攻撃+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		【エナジーチューブ】		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは基本パーツ 1 つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		【ジャンクパーツ】		オート	なし	自身	このパーツが破壊されすに戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇 所の基本パーツは全て修復前の状態に戻る。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			