

キャラクター名	プレイヤー名				
アルト・S・キリ					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	秘密結社			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	17	8	8	14	8	9
ボーナス	6	5	2	2	4	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	7	3	2	5	2	3

HP	72
MP	47
フェイド	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロンパイヤ	至近	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シリバーチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	3	0	2	8	13
スキル									
その他									
総計(右)			6	14					
総計(左)			7	1	0	16	2	5	12
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5 + 2 d	
トラップ解除	7		7 + 2 d	
危険感知	5		5 + 2 d	
エネミー識別	2		2 + 2 d	
アイテム鑑定	2		2 + 2 d	
魔術判定	2		2 + d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定	7		7 + d	

現在重量： 6

最大重量： 18 所持金： 3330 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシュ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	-	-	
効果： ダメージに+SL*3。アクション-1D。シーン終了まで持続。								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	-	-	
効果： 狂戦士化(SL+1)を受ける。								
アームズマスター:片	1	-	パッシュ	-	自身	-	片手武器	
効果： 命中+1D								
ボルテックスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	シナ1	
効果： 武器攻撃と同時。単体※に変更。ダメージ+CL*10								
ブルータルバースト	1	-	フリーアクション	-	自身	自動成功	シナ1	
効果： 最大HPとHPにSL*20								
スイッチバック	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功		
効果： 命中判定を振り直す								
トレーニング：筋力	1	-	パッシュ	-	-	-	-	
効果： 筋力基本値+3								
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシュ	-	-	-	-	
効果： 命中判定+1								
インテンション	1	-	パッシュ	-	-	-	-	
効果： MP+CL								
トレーニング：感知	1	-	パッシュ	-	-	-	-	
効果： 感知基本値+3								
トレーニング：器用	1	-	パッシュ					
効果： 器用基本値+3								
エンラージリミット	1	-	パッシュ					
効果： 重量制限が2倍になる								
効果：								

2D+14 基本攻撃
7D+14 パッシュ
2D+14+15 バーサーク
11D+14+15 バーサーク+ソウルヒート+パッシュ
11D+14+15+50 バーサーク+ソウルヒート+パッシュ+ボルテックスアタック
3D+6 命中
2D 回避
キャラクターメモ：記憶がなくとも快活！難しい話は分からない！元気に過ごしている。アーケンラーヴを信仰している。 宝物は宝珠。一人称：俺、二人称：お前 / あんた
リビルド費：CL*CL*100(現在のCLで計算)