キャラクター名

セージ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		ラピッド	1	姉妹	姉妹のアクションのコストを0にする。1ターンに1回しか使えない
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定+1、切断判定+1。ターン終了時と戦闘終了時に自身のパーツを損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト□1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃1、射撃攻撃判定+1。爆発
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃5
頭		けもみみ		オート	なし	なし	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値+1
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾2、連撃1