キャラクター名

アイリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	姉妹	ダメージを受けた際、他の姉妹一人のコスト□1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを自分が代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可能
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	1ターンに一度、基本パーツを修復する
サブクラス		肉の宴		アクション	なし	自身	損傷した基本パーツを修復する
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト□1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	ダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2.
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
腕		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが破損した際、砲撃2、爆発+全体攻撃