キャラクター名

エコー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | ジャッジ | なし | 自身 | 基本パーツをコストとし、判定を振りなおす |
| メインクラス | | 業躯 | | オート | なし | 自身 | バトルパート終了時、強化パーツを2個修復可能 |
| メインクラス | | 再生 | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御1。受けたダメージに付随する効果全てを打ち消す。同じダメージに対して複数回は不可 |
| サブクラス | | 平気 | | オート | なし | 自身 | パーツを損傷しても、ターン終了時までは損傷したパーツの効果を使用可能 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト□1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 腕 | | 日本刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1、切断 |
| 腕 | | かぎづめ | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃2 |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2。1ターンに何度でも使用可能だが、同じダメージに対しては使用不可 |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定+1 |
| 腕 | | 単分子繊維 | | アクション | 2 | 0〜1 | 白兵攻撃1、切断、連撃1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |