キャラクター名
黒河　諦人

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス<br>ウロボロス | ワークス | 高校生 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 50 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | 3 | | 7 |
| 社会 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 11 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 変異種 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 永劫進化 | 1 | 3 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 原初系のレベル+1、シナリオ1 | | | | | | | | |
| パーフェクトイミテイト | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 原初系の使用直前にレベル+2、シナリオ | | | | | | | | |
| 原初の虹(黒星粉砕) | 8 | 4d+2 | メジャー | 視界 | 範囲選択 | 自動 | 120% | |
| 効果： レベル+5dダメージ。リアクション不可 | | | | | | | | |
| 影の武具(神殺す刃) | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： レベル×2+8-1の武器作成(拳) | | | | | | | | |
| 原初の赤(ペネレイト) | 1 | 3+1 | メジャー | | 武器 | 対決 | | |
| 効果： 装甲無視、自身の判定ダイス-1 | | | | | | | | |
| 原初の黄(戦いの予感) | 2 | 2 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 行動値+(レベル×10) | | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果： 精神で判定可能になる。 | | | | | | | | |
| シャドーテンタクルス | 1 | 1 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： 無形の影の射程が視界になる。 | | | | | | | | |
| シャドースクラッチ | 7 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： 無形と組み合わせ時、攻撃力+レベル×2 | | | | | | | | |
| 混沌の崩壊 | 5 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100% | |
| 効果： 原初系Lv分選択。ダメージ+(選択×2)d | | | | | | | | |
| 原初の紫(紡ぎの魔眼) | 2 | 1+1 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 原初の白(緊急蘇生) | 1 | 5+2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80% | |
| 効果： 戦闘不能時、レベル×2の回復。 | | | | | | | | |
| 原初の青 | 1 | +1 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

キャラクター名
黒河　諦人

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イージーフェイカー | ★ | | | 至近 | 範囲選択 | 自動 | | |
| 効果： 鋭敏感覚(五感が鋭くなる) | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| |