

その他メモ	自動失敗
5.2 癒やしの 補助動作 ▢ 1日に1度だけMPを精神ボーナス分回復するだけMPを精神ボーナス分回復する)	チェック
渾身の 使用時、威力決定前 ※ 1日に1度、この武器を使用した直接攻撃及び魔法の威力決定の最初のダイスの出目に+1する。	□□□□⑤
持ち手が多い 常時 ○ 必要な腕が1つ増える。1H→2H、2H→3H	□□□□⑩
ためらう 装備中 ○ シナリオ中に1度、HPが1/4以下の相手への命中・魔法行使用判定が自動的失敗となる	□□□□⑬
>ジャベリン	□□□□②①
狙い澄ました 使用時 ※ 直接攻撃でクリティカルが発生した時、ダメージに+1d6	□□□□②⑤
猪突の 装備中 ▢ 盾装備不可	□□□□③⑥
>ダガー	□□□□③⑨

キャラクター名

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]