

キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	80

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
エリス	
従者	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		看破		オート			
メインクラス		数多の手管		オート	-	自	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは減少する。（最低0）
メインクラス		時計仕掛け		オート	-	自	レベル3改造パート追加で1つ獲得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		怪力		オート	-	自	白兵攻撃・肉弾攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		狂鬼		オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	行動+2
頭		めだま		オート	-	-	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1+1【怪力】
頭		アドレナリン		オート	-	-	行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1+2【怪力】【ガントレット】
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		うで		ジャッジ	0	0	支援1【数多の手管】
腕		ガントレット		オート	-	自	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防衛1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+2+連撃1【怪力】【ガントレット】
腕		スパイク		ダメージ	1	自	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自	ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		はらわた		オート	-	-	なし
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		救急箱		オート			戦闘終了時に破壊されていなければ、他の姉妹の基本パート合計3つを修復してよい