キャラクター名: シャミオ=シュピラー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性ですよ？	年齢	成人したと言い張ってます
冒険者Lv	5	経歴	貴方は愛されて育った。（親ばかおしどり夫婦って事？）		
経験点	140		貴方にはとても大切な兄弟（姉妹）が居た。（とっても大事）		
			行き倒れていた事が有る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	18			22	3
		敏捷度	2	1		7	1
体	11	筋力	11	2		24 + 1	4
		生命力	7	2		20	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	16	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/機甲神アールマータ	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ダークハンター	1		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	4	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 1H→威力17・2H→威力27	2H片	17		2d+ 8	10	10	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
着替えと下着１週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテカ未使用Bx3	○□□○□□
マテカ未使用Ax2	○□□○□□
マテカ使用済A	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1097 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 4	12

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭 アイソアーマスク	防護点+1・遠隔攻撃誘引（Lv7以上は無効）
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 筋力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

特殊技能
以下の行動を行うと「両親の冒険譚」が「1」点上昇する。
・名乗りをあげる（主動作）（戦闘開始時）
「知能：低い」の魔物から狙われやすくなる。
・自身以外のキャラクターに魔法の行使を行う
////////
・名乗りをあげる（戦闘準備）
「知能：低い」の魔物から狙われやすくなる。宣言時、５M前進してよい。
宣言時、戦闘終了まで以下の能力を得る。
・命中と回避が「2」点上昇する
・防護点が「1」点上昇する

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟