

キャラクター名

プレイヤー名

ベベル・ベルン

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	8：反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	楽園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	26：パーティー	
		94：蟲	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ありす(へるつ)	執着	3	①②③④⑤	
メアリー(かののん)	恋心	3	①②③④⑤	
クリス(ぼむ)	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし		2
頭		めだま		オート	なし		1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		【号令】		ラピッド	2	効果参照	自身を含む姉妹全員は、任意の攻撃マニューバ1つをタイミング「ラピッド」で使用してもよい
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	自身の射撃攻撃マニューバの攻撃判定時、出目を+1してもよい
メインクラス		【子守歌】		オート	なし	自身	バトルパートで自身の射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目を-1、コストを-1する
サブクラス		【時計仕掛け】		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1個取得する
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	自身への「切断」を常に無効にする
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2(自身の射撃・砲撃攻撃のみ可)
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1個を選び、狂気点を1点減らす。このパーツの損傷時、所持パーツから取り除く