

キャラクター名
テオフェラトゥス 3rd

— プレイヤー名 —————

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒險者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		15	29	4
		敏捷度	6		16	29	4
体	11	筋力	5		8	24	4
		生命力	4		12	27	4
心	10	知力	10		10	30	5
		精神力	10		10	30	5

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	0	

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
		○□□○□□	○□□○□□
所持金	1200	預金・借金	
	G		C

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	29 m	87 m	2d+ 0	0	30	妖精魔法	1	6			
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 0 / X	2d+ 0		2d+ 5	2d+ 6	33						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

—その他メモ—

體の吸収/レバリホ3/精神抵抗/半減

魔の吸收/レベル+2/精神抵抗/半減
魔神の貝ラグロ手で対象のア士を減衰させる

主動作で「射程/形状:2 (10m) /起點指定」で一体に「[2d+1]ペリ」点の精神効果属性の魔法Dを与える。

主動TF¹×射程/形状:2 (10m) / 起点指定²で一体に「**2G+レバロ**」³点の精神効果属性の魔法化⁴を適用Dの分自身のMPを回復する。この効果は例外的に抵抗されても適用Dの分MPを回復できる。

牛氣の呼吸法

喧嘩武闘に起因するもの、二が発生するところに加え

腕や武器に禍々しいオーラが発生するようになる。

近接、遠隔攻撃で物理Dを与えると、対象の生氣を吸い取る。
達成すると、同じダメージは白鳥の任意の部位のHPを回復させる

- 自動失敗チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑯
- ㉑
- ㉕
- ㉙
- ㉙