

キャラクター名

ループ・クリソプレーズ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	アコライト	性別	男性
称号クラス				年齢	15（誕生日が来たら）
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	商人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	10	20	12	23	9	9	
ボーナス	5	3	6	4	7	3	3	
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0	
他修正					2			
能力値	5	4	6	7	11	5	3	

HP	73
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スピードブレード	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	護人の帽子					3			
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1	0	-2
補助	猟王の外套				-1	4	1		-2
装身具	猟王の縄								
能力値			4	0	6	0	5	17	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	12	4	17	7	18	11
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	11			11	+ 2 d	冒険者セット	ハイMPポーション
トラップ解除	4			4	+ 2 d	借用書	ハイMPポーション
危険感知	11			11	+ 2 d	バックパック	ハイMPポーション
エネミー識別	7			7	+ 3 d	スペクタクルズ	万能薬
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d	冒険者学園生徒証	
魔術判定	7		1	8	+ 3 d	キャップライト	
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー	
錬金術判定					+ d	MPポーション	
						MPポーション	
						MPポーション	
						MPポーション	
現在重量：	12						
最大重量：	20	所持金：	30420	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1d								
ジャッジメント	1		戦闘前	視界 場面（選択）				
効果： 対象の行動値+2								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。攻撃対象を単体※に変更し、ダメージ+cl*10								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果： 魔法攻撃のダメージ+感知								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身			
効果： 対象単体の魔術を範囲選択（SL*2）に変更する。								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果： 対象を飛行状態にして、移動力+sl*5。シーン持続								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 武器攻撃ダメージ+sl*3								
マニフィカート	1	6	効果参照		自身	自動成功		
効果： ホーリーウェポンと同時に使用。命中判定+1d								
アンデッドベイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔法攻撃。貫通2d。対象がアンデッド、人造生物、機械なら1点でもダメージを与えた場合、ノックバック（2）を与える。								
ビリーブ	5		パッシブ					
効果： 貫通ダメージを与える魔法+sl*4								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果： 攻撃の命中判定の能力値を【感知】に変更する								
センスエネミー	1		パッシブ					
効果： エネミー識別を感知で行う。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身		シーン1回	
効果： DR+sl*2d								
マジシャンズマイト	2		パッシブ					
効果： 魔法攻撃のDR+sl d								

授業分
トレーニング:感知 感知の基礎値+3
トレーニング:器用 器用の基礎値+3
ユーミルボーナス2:ブラックスミスの授業とアイテム鑑定の達成値に+1
アンデッドベイン+ブーストマジック:魔術判定11+3d6 貫通ダメージ31+8d6 スリップ、アンデッド、人造生物、機械の場合は+ノックバック2

ギルドハウス
赤き斜陽の剣 700G

一人称:僕
二人称:お前/あなた
愛称:ルー

目覚めの呪い
タイミング：パッシブ
判定：自動成功 対象：自身
射程：- コスト：-
SL上限：1
効果①：パッシブ：あなたが行う魔法攻撃が貫通ダメージの場合、そのダメージに+1 Dする。
効果②：効果参照：魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象のCL（またはエネミーレベル）が【CL+【感知】or【知力】÷2】以下のモブまたはソロエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに死亡させる。ただし、対象が「種別：アンデッド、機械、精霊」の場合、効果を発揮しない。シナ

[illegible][illegible]