

キャラクター名

酒天

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	鬼			境遇	師匠
出自 (効果)	王の子			目標	女好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	85	12	8	6	12	16	7	
ボーナス	28	4	2	2	4	5	2	
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0	
他修正								
能力値	29	6	3	3	5	5	2	

HP	151
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雄之神			10					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	5	8	34
スキル									
その他									
総計(右)			6	10	3	0	5	8	34
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 2 d				
トラップ解除	6			6	+ 2 d				
危険感知	5			5	+ 2 d				
エネミー識別	3			3	+ 2 d				
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d				
魔術判定					+ d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量：0									
最大重量：85		所持金：20000		預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	1							
効果：								
ボルテクス	1							
効果：								
	1							
効果：								
エングレイブド	5							
効果：								
ナイトロード	1							
効果：								
	1							
効果：								
呑口	3							
効果：								
妖力	5							
効果：								
鬼の拳	1							
効果：								
フェイス：イブキ	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
「日々の鍛錬」	筋力	1						
効果： タイミング：パッシブ 効果:取得時に能力基本値から1つ選択。その能力基本値に+3する。（日々の鍛錬をかかさない。）								
「宿星」	1							
効果 :タイミング：効果参照 使用条件：シナリオ1回 自分のライフパスに沿った行動のためなら、判定を振り直すことができる。 フェイトによる振り直しの前後を問わない。（自分の運命となる星を持っている。）								

・「鬼神の怪力」
タイミング：パッシブ
効果：筋力基本値に+60する。
（鬼の剛力はすべてを凌駕する。）

・「酔いどれしらす」
タイミング：パッシブ
効果：あなたが使用する酒類のポーション（[火酒][魔道酒][プロヴァルディアワイン]）の効果は何度でも累積する。酒類のポーションを使用すると、あなたは[放心]を受ける。
あなたが受けている[放心]の効果は、[あらゆる判定に+1Dする。]になる。
（酒に酔うことで、予測不可能な戦いを可能にする。）

・「鬼神の号令」
タイミング：パッシブ
効果：①<力の集約>の使用時にEPを任意に消費することで、その効果に+[消費EP×5]する。
②<更なる拡散>の使用回数を消費する代わりに、EPを1点消費できる。
③<小さな百鬼夜行>の使用時にEPを任意に消費することで、消費EPの数まで、コネクションを得た妖怪を登場させることができる。
コネクションを結ぶには、<リレーションシップ>
<ストロングアームⅢ（※力で引き入れる）>
<マスターマインドⅢ（※説得する）>
<クリミナルハンドⅠ（※契約を結ぶ）>
などを用いて、NPCに干渉しておく必要がある。

酒天

プレイヤー名

[illegible][illegible]