キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		絶対歪曲		アクション	6	0-2	対象を1体選ぶ　5カウント後に対象は6つのパーツを選び、損傷させなければいけない
頭		緊急転移		ラピッド	3	s	サイコロの出目1-2を奈落から9-10を楽園と割り振ってランダムに移動
頭		のうみそ		オート	0	s	最大行動+2
頭		覚醒領域		オート	0	0	最大行動+2
頭		めだま		オート	0	s	最大行動+2
頭		脳幹刺激端末		オート	0	s	最大行動+1
頭		狂気の舞踏		オート	0	s	最大行動値+発狂の未練数
頭		空間抉り		アクション	2	0-2	対象はパーツを1つ選び、損傷させなければいけない
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	1-2	妨害2　何度でも使用可能
頭		第二形態		オート	0	s	行動値据え置きであらかじめ用意した別の手駒に交換　次の手駒の悪意点は半分の扱いにして子の駒に加算
頭		プライマリシールド		オート	0	s	この手駒が受けるダメージを0にする。切断、爆発、全体攻撃を無効にする。
頭		セカンダリシールド		オート	0	s	この手駒が受けるダメージを0にする。切断、爆発、全体攻撃を無効にする。
頭		最高の戦友		ラピッド	1	s	「白兵攻撃」か「射撃攻撃」のパーツ1つを損傷前に戻す
				オート			
腕		□せた腕		オート	0	-	-
腕		アンデッドガン		オート	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		ベクトル偏向膜		オート	3	0-3	自身への爆発を任意に無効化または大失敗のダメージ2倍にすることが可能
胴		ブースター		オート	0	s	最大行動+1
胴		アドレナリン		オート	0	s	最大行動+1
胴		しんぞう		オート			最大行動+1
				オート			
脚		フローター		オート	0	s	自身への肉弾・白兵攻撃の命中-1
脚		痩せた脚		オート	0	-	-