

キャラクター名	プレイヤー名				
ゴグマジオス					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	平凡
出自 (効果)	冒險者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	9	9	6	11	9
ボーナス	4	5	3	3	2	3	3
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	3	5	3	4	3

HP	48
MP	58
フェイド	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター[1/両/6]	30m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値		7	0	3	0	4	6	9	
スキル	ラピス・フィロソフォルム			4		2	2		
その他	[オジョン:ガンストック] [オジョン:ハウダーチャージ] ドラゴンフォーム		1	3		2	2	2	
総計(右)				7	14				
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	5		5	+ 2 d
アイテム鑑定	5		5	+ 2 d
魔術判定	5		5	+ 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量： 0

最大重量： 24

所持金： 300

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
対象が受けた予定のダメージに-[SLd]								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
対象が受けているバッドステータスをすべて回復する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
対象の【HP】を[3d+CL×3]回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
対象の戦闘不能を回復し、【HP】を[2d]点にし、対象は行動可能となる								
テレポート	5	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術		
自身と対象を記録した場所(マークポイント)に転送する。ポイントの上限はSL、入れ替えにはメジャーアクションを消費								
アフェクション	1	-	ダメージ直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
ダメージを0に変更する								
アームズマスター：鍊金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
選択した武器命中に+1d								
ラピス・フィロソフォルム	2	-	パッシブ	-	自身	-	鍊金銃 鍊金術	
武器攻撃ダメージ+[SL×2]								
ガンスミス	1		アイテム					
マスクットを1個習得する								
コンバージョン：ブラスター	3		アイテム					
《ガンスミス》で得た武器の名称を「ブラスター」に変更し、「射程：30m」に変更する。「カートリッジ：～～」をSL個取得								
オプションパート	2	-	アイテム	-	自身	-		
「種別：銃部品」のアイテムをSL個得る								
ホバリング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
飛行状態になる。登場する際、効果を適用するか選択すること								

『取得スキル』
・Lv1
メイン：《ヒール》:《レイズ》:《テレポート》:《テレポート》:《アフェクション》:《キュア》
サポート：《ガансミス》:《コンバージョン：ブラスター》:《アームズマスター：鍊金銃》:《オプションパート》:《ラピス・フィロソフォルム》:《ラピス・フィロソフォルム》
投射攻撃 [筋力]+5m

キャラクター名=

ゴグマジオス

— プレイヤー名 —

所持品