

キャラクター名

プレイヤー名

アメオス

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	28
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	秘密の正体
出自 (効果)	人間体			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	38	37	9	9	9	40	6	
ボーナス	12	12	3	3	3	13	2	
クラス修正	1	1	2	0	0	3	1	
他修正						1		
能力値	13	13	5	3	3	17	3	

HP	254
MP	255
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1爆撃棍								
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			13	0	5	0	17	8	18
スキル			4	7		2	4		
その他						5	2	2	15
総計(右)			17	7	5	7	23	10	33 _m
総計(左)			17	7					
総計(両)			17	7					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定	17			17	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	25	
最大重量：	88	所持金：466977 預金・借金：

所持品	
冒険者セット	L携帯大首領
GM救命	L(ネオ) ダイナストカバルパス
キャップライト	L(ネオ) ダイナストカバルガイド
大首領マスク (レプリカ)	Lリムブースト・メタル
怪人用変装セット	Lリムブースト・リフレクス
太陽のリボン	
ベルトポーチ	
異次元バック	ハイHPポーション
	ハイMPポーション
小道具入れ	ハイMPポーション

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：自身が行う攻撃で与える魔法ダメージに+3する。さらに、【魔法防御力】に+3する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる								
AM：打撃	★		パッシブ		自身			
効果：「種別：打撃」の武器攻撃の命中判定に+1 d する								
ハンマーストライク	4	3	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃使用	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+「(SL) d」する								
ディバインアーム	1		パッシブ		自身		打撃使用	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+「SL+1」する								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果：対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
	1							
効果：								
ゴッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージは（無）属性の魔法ダメージとなる								
ゴッドフォース：武器攻撃	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージに+4する								
	1							
効果：								
カバリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：【物理防御力】に+「SL*3」する。この効果はシーン終了まで持続する								
カバームーブ	2	4	《カバリング》		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程：至近」から「射程：20 m」に変更する。ただし、このスキルを使用しても、自身が移動することはない								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果：自身が使用する《ディフェンダー》の効果を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL*3」に変更する								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+「SL+1」する								
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動成功		
効果：《ディフェンダー》と同時に使用する。この効果により《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる								

CL 1 取得スキル：AM：打撃/ハンマーストライクSL2・ディフェンダーSL2
GL 5 リビルド権：使用

達成依頼
【アートホールの清掃Ⅱ】
【アートホールでの展示品警備】
【同担拒否】
【ミィの『にゃんにゃん歌』の伴奏探し】
【神炎皇】

一人称は「吾輩」
尊大なしゃべり方に見えて、よく聞くと謙虚な口調
例）吾輩はアボ・メーカネース・テオス！ 諸君！ 吾輩のことは、気安く「アメオス」と呼んでもらいたい！！
ダイナストカバルの怪人作成で、偶然が重なり誕生した、亜神となった怪人
正式名称は「アボ・メーカネース・テオス」だが、通称は「アメオス」
だが、ダイナストカバルは、普通の怪人としてアメオスを受け入れた
アメオスはエレファイターの部下で、カナンの拠点で酒場の手伝いをしていたが、最近、手伝いが増えたので、自分も冒険に出るようになった
・
アリプレイ
《マジカルハープ》SL2/アイテム/対象：自身/5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを取得する。（MPポーション×5を選択）

:HP-
:MP-
:フェイト-1
○リアクション

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
クイックステップ	1	4(5)	セットアップ		自身	自動成功		
効果：《ステップ：～～》のダンサーのスキルをふたつ使用できる								
ステップ：アース	3	4(5)	セットアップ		自身	自動成功		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+「SL＊3」する。この効果はシーン終了まで持続する								
ステップ：ファイア	3	3(4)	セットアップ		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+「SL＊3」する。この効果はシーン終了まで持続する								
エンカレッジ	1	5(6)	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済みとなる）。対象はこのスキルの効果を拒否できる。（この場合、使用回数には数えない）								
アプリケーション	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：MP回復を行う。【MP】を「CL＊5」点回復する								
	1							
効果：								
ホーリーヒット	1	11(12)	メジャー		自身	自動成功		
効果：《ハンマーストライク》による白兵攻撃を2回行う。この《ハンマーストライク》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃しても良い								
ウィッシュ	3		マイナー		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：HP回復とMP回復を行う。【HP】と【MP】を「CL＊3」点回復する								
インペレイティブ	1	11(12)	セットアップ		自身	自動成功	セットアップ1回	
効果：「タイミング：セットアップ」のスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない								
ブルヒット	1	7(8)	マイナー		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+「攻撃に使用した武器ひとつの重量」する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ホーリーフィールド	1	14(15)	セットアップ		自身	自動成功		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する								
シャインストライク	1	5(6)	セットアップ		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はラウンド終了まで持続する								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が「【筋力基本値×2】」になる								
イミュンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する								
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを取得する								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：【物理防御力】+2【魔法防御力】+1								
マイニング	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：シーン終了時に使用する。「ルビー＊1d」「エメラルド＊1d」「サファイア＊1d」「トパーズ＊1d」「ダイヤモンド＊1d/2（端数切り上げ）」から選択せよ。選択したアイテムを取得する。GMが使用を却下した場合、使用回数には数えない								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：【最大MP】に+CLする								
効果：								