

キャラクター名
ナイトメアの召喚戦士

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		目標としているひとがいる 冒険に出た理由:最高の冒険者になるため		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	1		20	3
体	15	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	6	5		26 + 2	4
心	8	生命力	4			19	3
		知力	8	4		20	3
		精神力	8	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	1		
デーモンルーラー	4		

戦闘特技		値	修正
タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 10	10	14	43										
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	10	14	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	23890	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	6	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召喚魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙ □□□□㉜
-------	--